

## Wiskunde-speurtocht

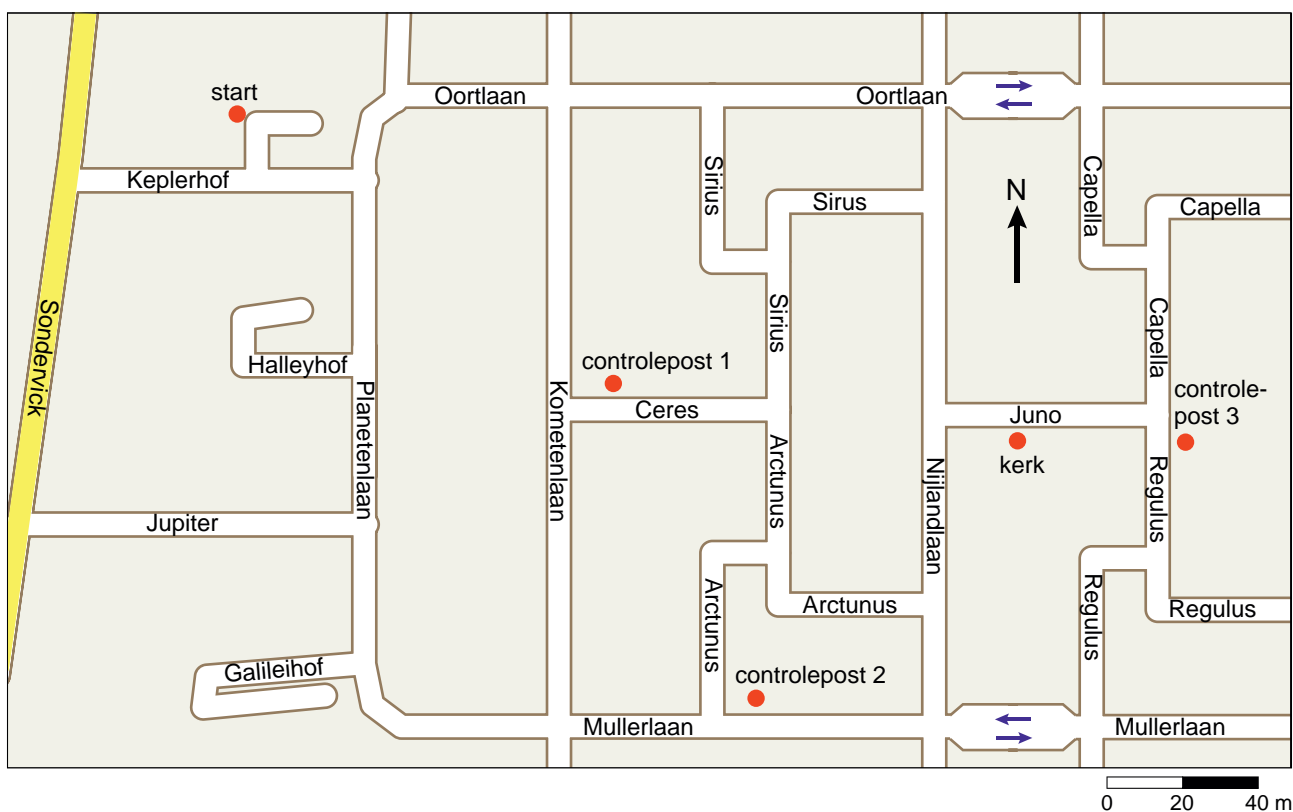
Een docent wiskunde heeft voor zijn leerlingen een wiskunde-speurtocht in elkaar gezet.

Hiervoor heeft hij een plattegrond van de omgeving gebruikt.

Een deel van deze plattegrond staat hieronder.

De wiskunde-speurtocht begint bij 'start'.

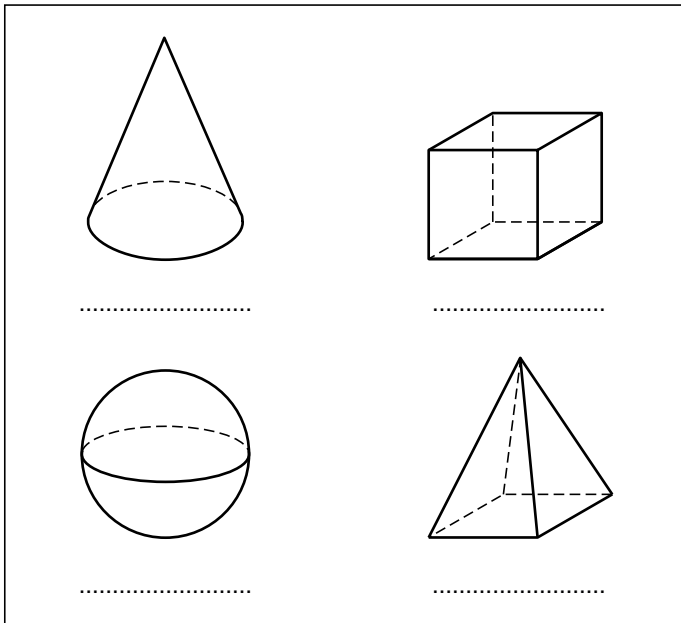
Onderweg moeten er bij de controleposten wiskundige opdrachten gemaakt worden.



- 2p 22 Hieronder staat het begin van de beschrijving van de wiskunde-speurtocht. Vul in deze beschrijving op de open plaatsen het ontbrekende woord in. Je kunt kiezen: linksaf of rechtsaf.

- Vanaf de start loop je naar de Keplerhof.
- Aangekomen bij de Keplerhof loop je richting de Planetenlaan.
- Aan het einde van de Keplerhof ga je linksaf de Planetenlaan in.
- Bij de bocht in de weg ga je ..... de Oortlaan in.
- Vervolgens ga je bij de eerste weg ..... de Kometenlaan in.
- Daarna ga je bij de eerste weg .....
- Je bent nu in de Ceres bij controlepost 1.

- 2p **23** Bij controlepost 1 moet de eerste opdracht gemaakt worden.  
Voor deze opdracht zijn op een bord 4 wiskundige figuren getekend.  
Zie de figuur hieronder.



De opdracht is om ieder figuur de juiste naam te geven.  
Er kan gekozen worden uit bol, piramide, cilinder, kegel en kubus.  
→ Voer hierboven die opdracht uit.

Een koers geef je aan met de hoek ten opzichte van het noorden.  
Je meet met de wijzers van de klok mee.

- 2p **24** Vanaf controlepost 2 gaat de speurtocht naar de kerk en daarna naar controlepost 3.  
→ Hoeveel graden is de koers vanaf de kerk naar controlepost 3?  
Schrijf hieronder je antwoord op.

.....

- 3p **25** Bereken hoeveel meter in werkelijkheid de afstand van de kerk naar controlepost 3 is.  
Schrijf hieronder je berekening op.

.....

.....

.....