

Ploegenachtervolging

De ploegenachtervolging is een onderdeel bij schaatswedstrijden.



- 2p 5 Tijdens de Olympische Spelen in 2006 won Italië de ploegenachtervolging. De winnende tijd van de Italiaanse ploeg was 3 minuten en 44 seconden.
→ Bereken hoeveel seconden 3 minuten en 44 seconden is.
Schrijf hieronder je berekening op.

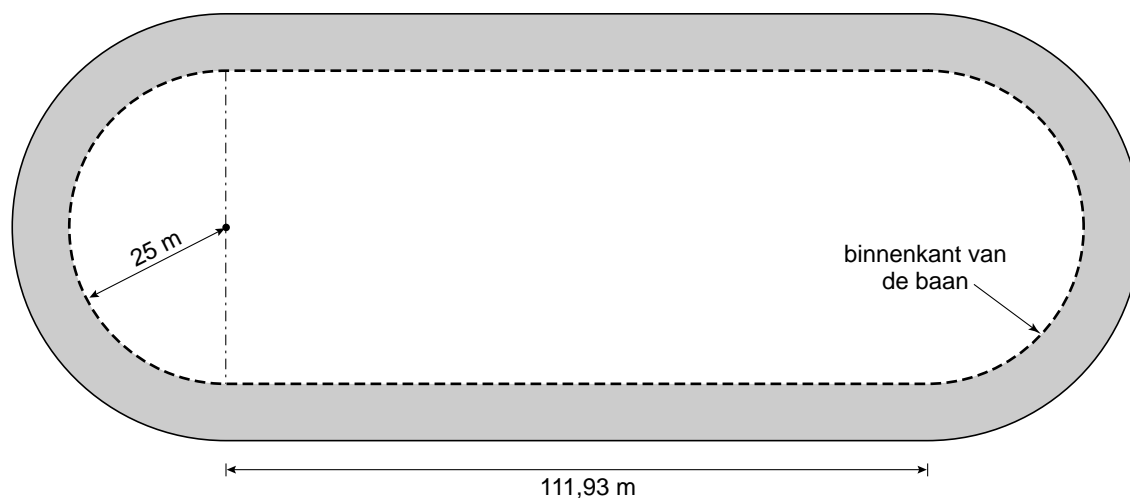
.....

- 2p 6 De Canadese ploeg werd tweede tijdens de Olympische Spelen in 2006. De afstand die geschaatst moet worden bij een ploegenachtervolging is 3200 meter.
De tijd van de Canadese ploeg was 227 seconden.
→ Bereken hoeveel meter per seconde de gemiddelde snelheid van de Canadese ploeg was.
Schrijf hieronder je berekening op.
Rond je antwoord af op 1 cijfer achter de komma.

.....

.....

Hieronder staat een schets van de baan waarop de ploegenachtervolging plaatsvindt.
De binnenkant van de baan is met een stippellijn aangegeven.



De stippellijn in de schets heeft 2 rechte stukken en 2 bochten.
 De rechte stukken hebben elk in werkelijkheid een lengte van 111,93 m.
 De bochten hebben de vorm van een halve cirkel.
 De straal van deze cirkel is in werkelijkheid 25 m.

De omtrek van een cirkel kun je berekenen met de woordformule:

$$\text{omtrek} = 3,14 \times \text{diameter}$$

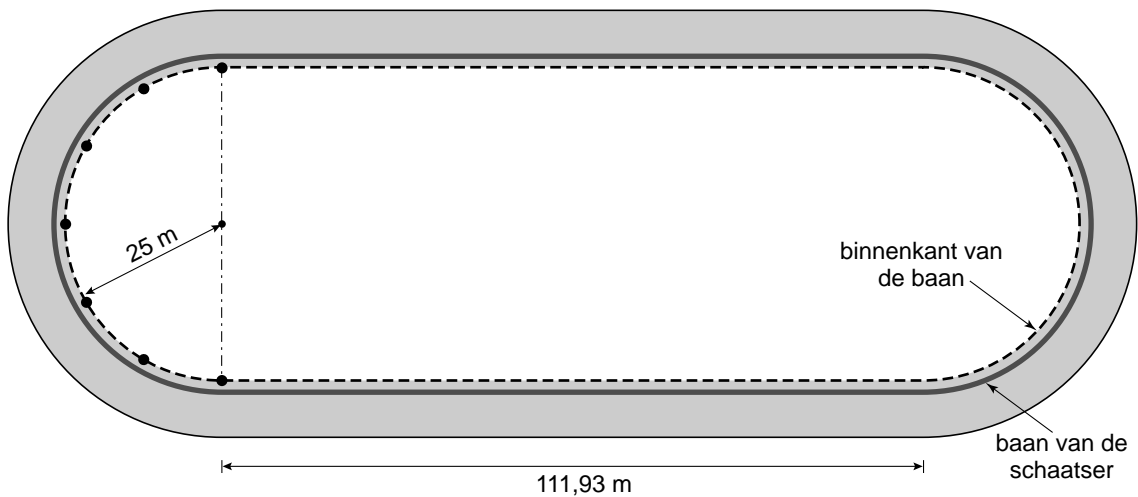
- 3p **7** Laat hieronder met een berekening zien dat in werkelijkheid de lengte van de stippellijn afgerond 381 meter is.

.....

.....

.....

.....



Op de stippellijn liggen blokjes.
 De schaatsers rijden hier zo dicht mogelijk langs.
 Als een schaatser te dicht langs de blokjes rijdt, kan hij over een blokje vallen.
 Daarom rijdt hij ongeveer 30 cm van de stippellijn.
 Dit is in de schets aangegeven met de dikke doorgetrokken lijn.

- 3p **8** Bereken hoeveel meter de dikke doorgetrokken lijn in werkelijkheid langer is dan de stippellijn.
 Schrijf hieronder je berekening op. Rond je antwoord af op een geheel getal.

.....

.....

.....

.....