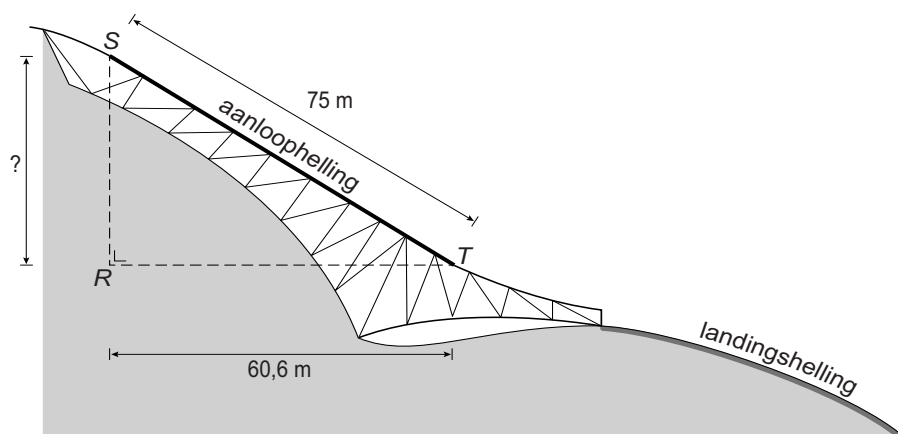


Skispringen



Skispringen is een sport waarbij op ski's van een helling (de schans) gesprongen wordt. Het doel daarbij is om zo ver mogelijk te springen.



Je ziet een schets van de schans. De maten staan erbij in meters. De skispringer begint bij het startpunt S en maakt snelheid op de schans van S tot T. Dit deel van de schans noemt men de aanloophelling. Hoe meer snelheid je maakt op de aanloophelling, hoe verder je kunt springen.

- 3p 24 Een skispringer bereikt aan het eind van de aanloophelling een snelheid van 94,3 km/uur.
→ Bereken zijn snelheid in meter per seconde op dat moment. Schrijf je berekening op.

- 3p **25** Bereken, zonder te meten, de hoogte RS van de aanloophelling in hele meters. Schrijf je berekening op.
- 3p **26** Bereken hoeveel graden de hellingshoek T in driehoek RST is. Schrijf je berekening op.
- 1p **27** Bij slechte weersomstandigheden verplaatst men de start (het punt S) naar een punt lager op de schans.
Wat verandert er dan?
- A** de grootte van de hellingshoek
 - B** de lengte van de aanloophelling
 - C** niets
 - D** zowel de grootte van de hellingshoek als de lengte van de aanloophelling